



Curso de Especialización

Curso Autodesk® Revit® Architecture 2016 - Básico

12 horas

Objetivos

Al final de la formación el alumno será capaz de crear una volumetría básica con el software Autodesk Revit Architecture.

Motivación

Ésta es una formación presencial dirigida a personas que quieran introducirse en el diseño BIM (Building Information Modeling).

Requisitos

No se requiere ningún conocimiento previo de este software, aunque es aconsejable tener experiencia en el manejo de herramientas CAD.

Metodología

Durante el curso se introducirán los conceptos y metodologías propias del diseño BIM y se enseñará el uso de los elementos constructivos básicos que permitirán al alumno crear estructuras arquitectónicas. El curso incluye ejercicios prácticos orientados a consolidar el dominio de este software por parte de los alumnos.

Certificación

Curso de BIM con Revit Architecture – Nivel Básico



Certificate of Completion

Felicitaciones

El curso Autodesk® Authorized Training Center (ATC) que ha completado los detalles para satisfacer sus necesidades con instructores profesionales, contenido relevante, didáctica autorizada, y certificaciones evaluadas y de Autodesk.

El canal de ATC ayuda a los profesionales a lograr la excelencia utilizando nuestros productos.

Certificado No. _____

Nombre: _____

Apellido: _____

Nombre del Curso: _____ Producto: _____

Instructor: _____ Fecha: _____ Duración del curso: _____

Pixel 51
Autodesk Authorized Training Center



Carl Boss
Carl Boss
President, Chief Executive Officer



MÓDULO 1: PRESENTACIÓN REVIT

- 1.1 **INTRODUCCIÓN AL BIM:** Presentación de la metodología BIM y el nuevo paradigma para la realización de proyectos arquitectónicos.
- 1.2 **INTRODUCCIÓN A AUTODESK® REVIT®:** Explicación de las características de Revit y sus principales objetivos.
- 1.3 **BIM VS. CAD:** Comparación entre un proyecto CAD y un proyecto BIM y explicación de las ventajas e inconvenientes del BIM.
- 1.4 **ENTORNO DE TRABAJO:** Introducción al entorno de trabajo en Revit: barras de herramientas, navegación, área de dibujo, paneles y propiedades.
- 1.5 **INTRODUCCIÓN A VISTAS:** Introducción a los distintos tipos de vistas: planos, alzados, sección, detalle y vistas 3D. Creación y duplicación de vistas.
- 1.6 **INTRODUCCIÓN A PLANOS:** Creación de planos mediante la incorporación de vistas, tablas y leyendas.
- 1.7 **INTRODUCCIÓN A FAMILIAS:** Definición y clasificación de familias, tipos de familias, importación de familias desde bibliotecas locales y online.

MÓDULO 2: INICIO DE UN PROYECTO EN REVIT

- 2.1 **ORGANIZACIÓN DE UN PROYECTO:** Configuración inicial del proyecto y asignación de unidades de trabajo.
- 2.2 **OPCIONES DE VISUALIZACIÓN:** Utilización de la barra de controles de vista: escalas, estilos visuales, sombras, renderizado, región de recorte y ocultar / mostrar elementos.
- 2.3 **VINCULACIÓN DE ARCHIVOS:** Interrelación con archivos externos.
- 2.4 **INSERTAR / EXPORTAR:** Inclusión de archivos externos a nuestro archivo base y generación de archivos a partir de nuestro proyecto.
- 2.5 **EXPORTACIÓN AVANZADA:** Consideraciones a tener en cuenta al insertar y exportar archivos.
- 2.6 **EMPLAZAMIENTO Y UBICACIÓN:** Situación del proyecto por coordenadas geográficas, orientación y rotación del norte de proyecto y norte real.

MÓDULO 3: CREACIÓN Y EDICIÓN DE ELEMENTOS CONSTRUCTIVOS (I)

- 3.1 **NIVELES Y REJILLAS:** Creación de referencias visuales para proporcionar contexto y directrices en el modelado.
- 3.2 **SUELOS:** Creación y edición de forjados, bordes de losa, suelos con pendientes y con elevaciones.
- 3.3 **MUROS:** Creación y edición de muros, uniones, desplazamientos, muros apilados y consejos prácticos.
- 3.4 **ESTRUCTURA:** Ubicación de pilares, jácenas y sistemas de viguetas.
- 3.5 **CIMENTACIÓN:** Colocación de losas, zapatas corridas y aisladas.

MÓDULO 4: CREACIÓN Y EDICIÓN DE ELEMENTOS CONSTRUCTIVOS (II)

- 4.1 **PUERTAS:** Colocación y edición de puertas, puertas en muros cortina, parámetros y particularidades.
- 4.2 **VENTANAS:** Colocación y dimensionado de ventanas, parámetros y particularidades.
- 4.3 **HUECOS:** Creación y edición de huecos en muros y forjados.
- 4.4 **ESCALERAS Y BARANDILLAS:** Sistemas de creación de escaleras (por boceto o por componente), parámetros, creación de barandillas.
- 4.5 **CUBIERTAS:** Métodos de creación de cubiertas (por perímetro, por extrusión y por cara), estructura.